

# Edifici in area agricola

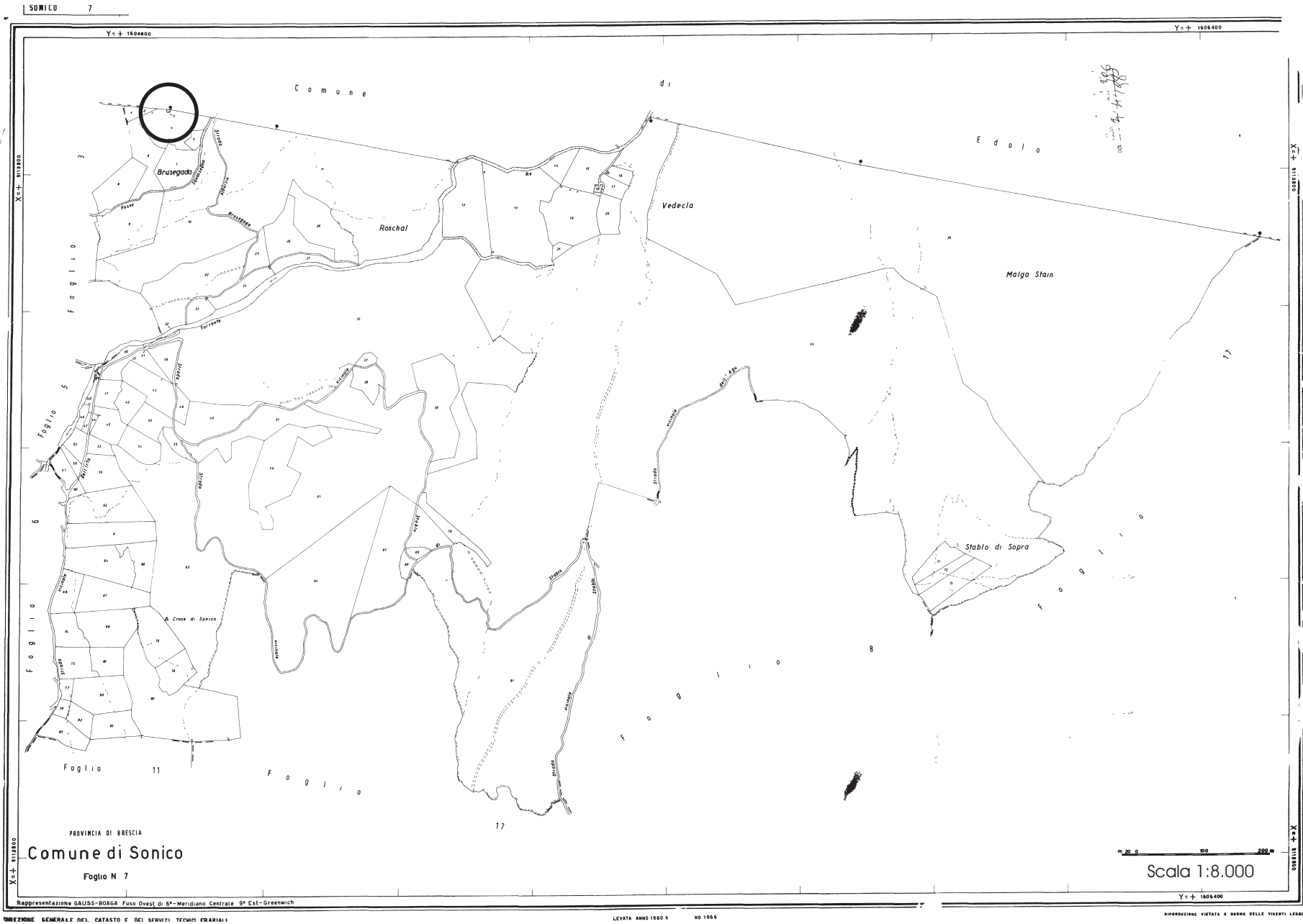
**Cod.2**

**Loc. Brusegada**

**Fg.7 Mapp.3**

ANALISI EDILIZIA		ANALISI FUNZIONALE		
STATO DI CONSERVAZIONE		DESTINAZIONE D'USO		
EPOCA DI COSTRUZIONE		P.T.	ALTRI	
<input type="checkbox"/>	pessimo			
<input type="checkbox"/>	sufficiente	<input checked="" type="checkbox"/>		
<input checked="" type="checkbox"/>	discreto			
<input type="checkbox"/>	buono			
<input type="checkbox"/>	ottimo			
UTILIZZABILITA'				
<input type="checkbox"/>	nulla			
<input type="checkbox"/>	eventuale			
<input type="checkbox"/>	possibile			
<input type="checkbox"/>	auspicabile			
<input checked="" type="checkbox"/>	certa			
GRADO DI ALTERAZIONE		TIPOLOGIA DEGLI INTERVENTI EDILIZI AMMESSI		
<input type="checkbox"/>	inalterato	INTERVENTI CONSERVATIVI		
<input checked="" type="checkbox"/>	poco alterato	<input checked="" type="checkbox"/>	manutenzione ordinaria	
<input type="checkbox"/>	alterato	<input checked="" type="checkbox"/>	manutenzione straordinaria	
<input type="checkbox"/>	molto alterato	<input checked="" type="checkbox"/>	consolidamento strutturale	
		<input checked="" type="checkbox"/>	adeguamento igienico tecnologico	
		<input checked="" type="checkbox"/>	restauro	
RECUPERABILITA'		INTERVENTI ADEGUATIVI		
<input type="checkbox"/>	nulla	<input type="checkbox"/>	conversione d'uso	
<input type="checkbox"/>	possibile	<input type="checkbox"/>	ristrutturazione	
<input checked="" type="checkbox"/>	recuperato			
TIPOLOGIE EDILIZIE		INTERVENTI MODIFICATIVI		
<input type="checkbox"/>	edifici ecclesiastici	<input type="checkbox"/>	incremento volumetrico	
<input type="checkbox"/>	castelli	<input type="checkbox"/>	ricostruzione	
<input type="checkbox"/>	palazzi e case padronali	<input type="checkbox"/>	ristrutturazione	
<input type="checkbox"/>	rustici di palazzi o case padronali	<input type="checkbox"/>	cambio destinazione d'uso	
<input type="checkbox"/>	case a corte	<input type="checkbox"/>	aumento unità immobiliare	
<input type="checkbox"/>	rustici di case a corte	<input type="checkbox"/>	nuova costruzione	
<input type="checkbox"/>	tipologie diverse (fine '800 inizi '900)			
<input type="checkbox"/>	edilizia contemporanea	<b>DESCRIZIONE</b>		
<input type="checkbox"/>	fabbricati per attività produttive	Edificio che ricade in classe di fattibilità geologica 4 con gravi limitazioni		
<input type="checkbox"/>	accessori alla residenza	All'interno del Parco Regionale dell'Adamello, vedi NTA del PTC del Parco		
<input checked="" type="checkbox"/>	baita	<b>PRESCRIZIONI</b>		
		- Per imprenditore agricolo secondo L.R. 12/05 e s.m.i. da art. 59 a 62.		
		- In caso contrario secondo scheda tecnica		
MATERIALI DI FINITURA ESTERNI		<b>DESTINAZIONI D'USO AMMESSE</b>		
<input checked="" type="checkbox"/>	muratura in sassi	Mantenere destinazione attuale senza possibilità di aumento del carico insediativo. Sono ammessi depositi, attrezzature agricole e rurali		
<input type="checkbox"/>	muratura in mattoni	<b>DESTINAZIONI D'USO NON AMMESSE</b>		
<input type="checkbox"/>	rivestimento in legno	Le destinazioni non contemplate tra quelle ammissibili sono da intendersi come non ammissibili		
<input checked="" type="checkbox"/>	tetto in lamiera	<b>ANNOTAZIONI</b>		
<input type="checkbox"/>	tetto in tegole			
<input type="checkbox"/>	tetto in piode			
<input type="checkbox"/>	rinzaffature			
PARTICOLARI PREGI ARCHITETTONICI		<b>INDICAZIONI</b>		
<input type="checkbox"/>	fregi	TAVOLA		P.R.3.1/A
<input type="checkbox"/>	edicole	PIANI		1
<input type="checkbox"/>	dipinti	AREA (mq)		33,20
<input type="checkbox"/>	altro	ALTEZZA MEDIA (ml)		-
DOTAZIONE DI SERVIZI		VOLUME (mc)		-
<input checked="" type="checkbox"/>	acqua			
<input type="checkbox"/>	luce			
<input checked="" type="checkbox"/>	strada carrabile			
<input checked="" type="checkbox"/>	sentiero			

# Fg 7 Mappale 3



## FABBRICATO Fg 7 Mappale 3



**PROSPETTO NORD EST**

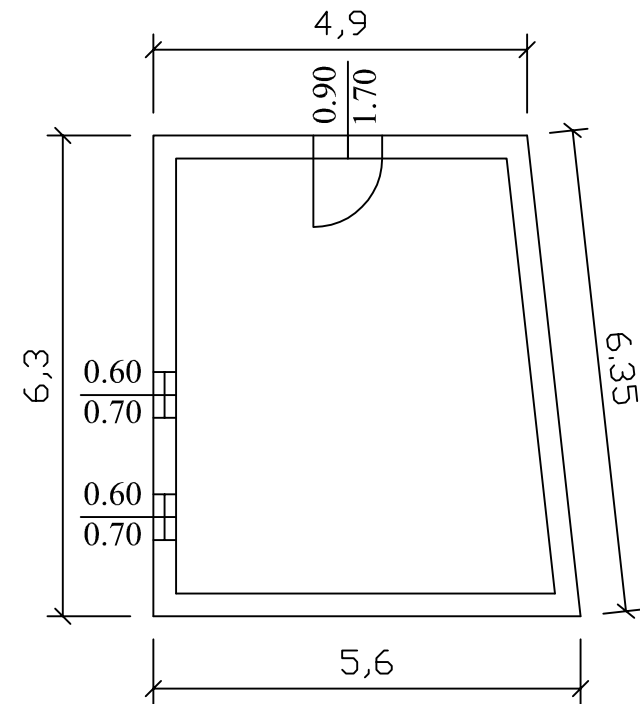


**PROSPETTO OVEST**

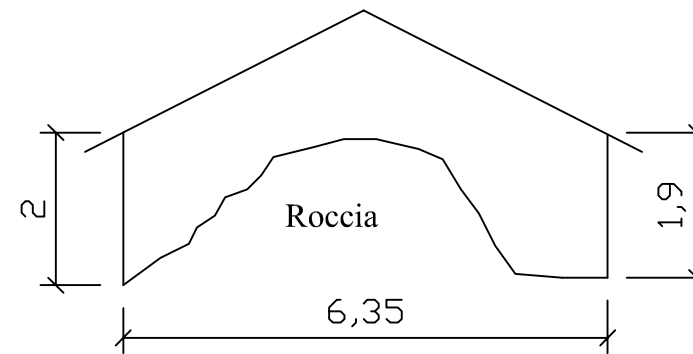


**PROSPETTO SUD**

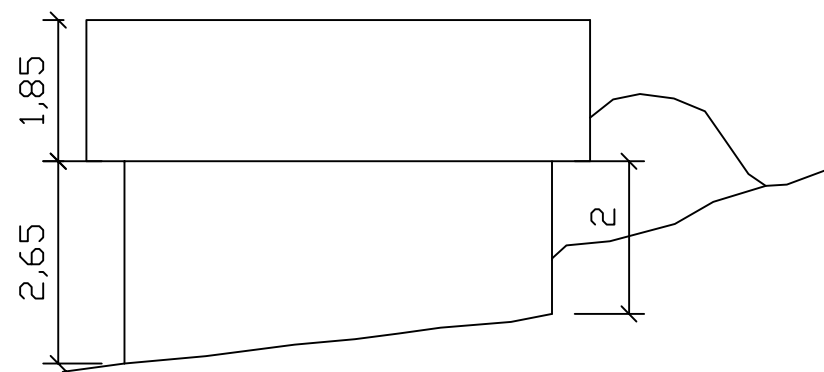
Pianta piano primo



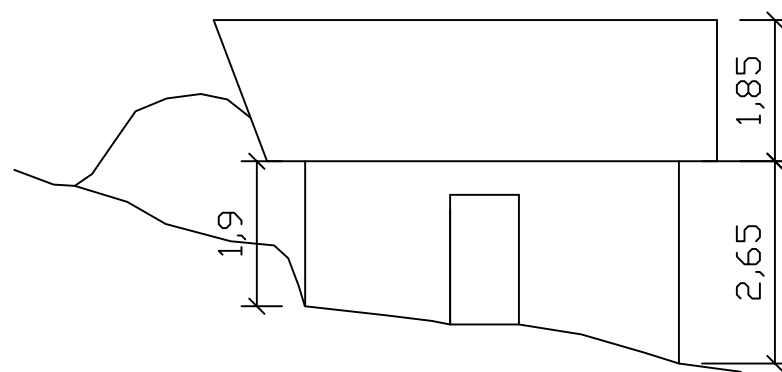
Prospetto est



Prospetto sud



Prospetto nord



Prospetto ovest

